

BLB

Du möchtest mehr über dieses Projekt vom BLB erfahren?
Unter legostadt.blb.ch findest du Fotos und weitere Informationen.



Anmeldung

Per nebenstehendem QR-Code

**Oder ausfüllen und senden an Heilsarmee Winterthur,
St.-Georgen-Strasse 55, 8400 Winterthur**

Familienname: _____

Vorname: _____ Geb.: _____

Vorname: _____ Geb.: _____

Vorname: _____ Geb.: _____

Mobil: _____

E-Mail: _____

Wir (Erwachsene sowie Kinder **ab 11 Jahren**) helfen nach der Besichtigung mit,
die LEGO® Stadt wieder abzubauen (ca. 12 Uhr – 14 Uhr). Anzahl Personen: ____

LEGO® Stadt



BAUWOCHENENDE IN WINTERTHUR

28. Februar bis 2. März 2025

Heilsarmee Winterthur

WIR BAUEN GEMEINSAM EINE RIESIGE LEGO® STADT

Gemeinsam bauen wir eine über 10 m lange LEGO®Stadt mit vielen Häusern, einem Fussballstadion, Bauernhof, fünfzehnstöckigem Wolkenkratzer, Kathedrale, Hotels, Rathaus und und ...

Neben dem Bauen an der LEGO® Stadt lauschen wir spannenden Geschichten aus der Bibel. Wir singen fätzige Lieder, und selbstverständlich gehört gutes Essen zu diesem abwechslungsreichen Programm.

Alle „Baumeister“ und „Baumeisterinnen« im Alter von **8-12 Jahren** sind zu diesem bunten Programm herzlich eingeladen. Komm, bau mit – es wird cool!

Anmeldung erforderlich! (siehe Rückseite)

Freitag 28.2. 17.00 Uhr – 20.30 Uhr (mit Znacht)

Samstag 1.3. 10.00 Uhr – 16.30 Uhr (mit Zmittag und Zvieri)

Sonntag 2.3. 10:00 Uhr **Einweihung / Vernissage**
Zum Abschlussgottesdienst für Klein und Gross mit anschliessender Stadtbesichtigung und Apéro sind deine Eltern, Geschwister und Freunde herzlich eingeladen.

Treffpunkt

Heilsarmee Winterthur, St.-Georgen-Strasse 55, 8400 Winterthur

Teilnehmerbeitrag

Gratis – freiwilliger Unkostenbeitrag möglich

Infos

Regula Knecht / Heilsarmee
St.-Georgen-Strasse 55
8400 Winterthur

bei Fragen: 052 213 31 60

korps.winterthur@heilsarmee.ch



Veranstalter:

Heilsarmee Winterthur
in Zusammenarbeit mit
dem Bibellesebund

Anmeldetermin: Dienstag, 25. Februar 2025

Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt.

